



Controls

L Button

Camera View

Press button: view from rear
Hold button: player's view

□ button

Action

"Combined with "Joining" (R button) or "Jumping" (X button) "Joint Actions" can be performed."

R button

Joining

Hold button: joint
Release button: release joint
"Holding the R button continuously calls back the Tokobots."

Analog stick

Move/camera

Normal mode: move character
In player's view: control view

SELECT button

Switch Camera View

START button

Pause Game/Options Menu

X button

Perform Action/Jump

○ button

Other

(research, push, pull, lift, advance the conversation)

△ button

Change Formation

Switch between U, V and Circle Formations

Directional buttons

Combine/Release Karakuri Combinations

Karakuri Combinations select menu



WLAN switch

Memory Stick Duo™ slot





Commandes

Touche L

Caméra

Appuyer : vue à la 3e personne

Appuyer longtemps : vue subjective

Touche □

Action

Des "Actions de coopération" peuvent être effectuées en combinaison à la "Coopération" (touche R) ou au "Saut" (touche X).

Touche R

Coopération

Appuyer longtemps : coopérer

Lâcher la touche : annuler la coopération

*Appuyer longtemps sur la touche R pour rappeler les Tokobots.



Interrupteur WLAN

Fente pour Memory Stick Due™

Pad analogique

Se déplacer/Caméra

Mode normal :

déplacer le personnage

En vue subjective :

diriger la vue

Touches directionnelles

Combiner/Défaire les

combinaisons Karakuri

Menu de sélection des

combinaisons Karakuri

Touche SELECT

(sélection)

Passer d'une caméra

à l'autre

Touche START

(mise en marche)

Mettre le jeu en pause/

Menu pause

Touche X

Effectuer une action/

Sauter

Touche O

Autre

(fouiller, pousser, tirer, lever,
passer les dialogues)

Touche △

Changer de formation

Naviguer entre les formations :
en U, en V ou en cercle





Controles

Botón L

Vista de la cámara

Pulsar botón: vista desde atrás
Mantener botón pulsado: vista del jugador

Botón □

Acción

"Pueden realizarse "acciones conjuntas" en combinación con el botón de "unión" (botón R) o el botón de "salto" (botón X)".

Botón R

Unión

Mantener botón pulsado: unión
Soltar botón: liberar unión
"Si mantienes el botón R pulsado continuamente, llamarás a los tokobets."



Interruptor WLAN

Ranura para Memory Stick Duo™

Pad analógico

Mover/cámara

Modo normal:
mover al personaje
Con vista del jugador:
controlar la vista

Botón SELECT (selección)

Cambiar la vista
de la cámara

Botón START (inicio)

Poner en pausa el juego/
Menú de opciones

Botón X

Ejecutar acción/salto

Botón ○

Otros
(investigar, empujar, tirar,
levantar, continuar la
conversación)

Botón △

Cambiar formación
Cambia entre las
Formaciones H, V y circular

Botones de dirección

Crear/liberar
combinaciones karakuri
Menú de selección de
combinaciones karakuri





Steuerung

L-Taste

Kameransicht

Taste drücken: Ansicht von hinten
Taste halten: Spieleransicht

□-Taste

Aktion

Kombiniert mit "Kontakt" (R-Taste) oder "Springen" (X-Taste) können "Teamaktionen" ausgeführt werden.

R-Taste

Kontakt

Taste halten: Kontakt
Taste loslassen: Lösen
* Wenn du die R-Taste dauerhaft gedrückt hältst, werden die Tokobots zurückgerufen.

Analog-Pad

Bewegen/Kamera

Normaler Modus:
Charakter bewegen
Spieleransicht:
Perspektive ändern

SELECT-Taste

Kameransicht ändern

START-Taste

Spiel pausieren/
Optionsmenü

X-Taste

Aktion durchführen/
Springen

O-Taste

Sonstige

(Forschen, Schieben,
Ziehen, Heben, Unterhaltung
Überspringen)

△-Taste

Formation ändern

Wechsle zwischen U-, V-
und Kreisformation.



WLAN-Schalter

Memory Stick Duo™-
Steckplatz

Richtungstasten

Karakuri-Roboter

kombinieren/lösen
Auswahlmü für
Karakuri-Kombinationen





Comandi

Tasto L

Visuale

Premi il tasto: visuale posteriore
Tieni premuto il tasto: visuale del giocatore

Tasto □

Azione

Se premuto insieme ai tasti R (Unione) o X (Salto), esegui le "Azioni di gruppo".

Tasto R

Unione

Tieni premuto il tasto: unione
Rilascia il tasto: separazione
"Tenendo premuto ripetutamente il tasto R richiami i Tokobot."



Interruttore WLAN

Ingresso Memory Stick Duo™

Pad analogico

Movimento/Visuale

Modalità normale:
muovi il personaggio
Visuale del personaggio:
sposta la visuale

Tasto SELECT

Cambia visuale

Tasto START

Pausa/Menu opzioni

Tasto X

Azione/Salto

Tasto O

Altro

(esamina, spingi, tira, solleva
prosegui nella conversazione)

Tasto △

Cambia formazione

Alterna le formazioni a U, a V
e circolare

Tasti direzionali

Forma/Separa le

combinazioni Karakuri

Menu di selezione delle
combinazioni Karakuri

